

Piratäventyret – vi räddar Kapten Jack

Resa till Elds-ön

Barnen är glada över sina piratnamn, och de funderar mycket på stackars Kapten Jack. Hur han har det och om han är hungrig, vi måste ta med oss mat nästa gång vi reser dit. Och så kollar barnen på kartan varje dag, men det dröjer länge innan det händer något. Åhh vad barnen väntar och längtar... Vi övar ordentligt på fällorna, det går bättre och bättre och vi känner oss redo. En morgon har det äntligen hänt! En ny ö har pluppat upp på den magiska kartan. **Elds-ön**. Hmm hur ser det ut där tro, och bor det någon där...? Nästa dag kommer det även ett resekort och Mirandas äpple ligger i fönstret, så vi förstår att det är dags att resa. Några är lite oroliga men samtidigt är vi nyfikna.



Vi packar med oss en spade, kan vara bra att ha. Vi hoppas på att hitta någon av Jacks ädelstenar. Och så behövde vi vatten från en källa så vi tar med en tom liten flaska. Bäst att använda fjädern och magin på fötterna, vi ska ju till en ö och behöver gå på vatten igen. Barnen kramar hårt om Mirandas skydds-stenar när vi far iväg!



Den här gången är Sagoporten vit, och när vi alla tagit oss in på **Elds-ön** så ser vi snitslar som visar stigen vi ska gå. Men vi hinner inte långt innan det hörs något. Någon som spottar och fräser och låter arg. En röd varelse uppenbarar sig, det ser ut som en drake. Försiktigt går vi närmare så att vi kan prata med den. Ja den låter arg och lite rädd faktiskt. Den undrar om vi är pirater, och om vi hör ihop med Bellatrix. Vi försöker lugna **Röda draken** med att vi är människobarn fast snälla (pirater) Draken går runt något som den verkar vakta. Det ser ut som en källa.



Röda draken verkar förstå att vi inte vill den något illa, så hon berättar intressanta saker för oss. Det kommer pirater hit till Elds-ön ibland. Jack och hans gäng brukar gå iland ibland och de kan ha det trevligt ihop. Men en dag kom det elaka pirater, Bellatrix såklart... De började härja runt på ön så alla blev rädda och flydde. Röda drakens kompisar - den Gula draken, den Gröna draken och den Svarta draken, de flög allihop iväg. Men Röda draken har ett ägg som snart ska kläckas, sitt lilla drakbarn. Det ägget tog Bellatrix och hotade Röda draken att hon ska göra mos av det om inte draken lyder henne. Hu så hemskt! Nu tvingar Bellatrix draken att vakta källan där hon har lagt den blå ädelstenen. Vi får se den en kort stund men sedan lägger hon tillbaka den. Draken

vill inte ge oss den för då vet hon inte hur det går med drakägget. Det kan man ju förstå. Men tänk om vi kunde hitta ägget... Röda draken vet inte var det kan vara, men hon säger att det sitter någon i ett träd en bit bort som verkar vilja något. Den blev visst skrämmd av draken. Vi ser trädet och går dit. Där, i en påse sitter en alldeles förskrämd Peo. Vi lugnar honom och får veta bra saker.



Peo har som vanligt spanat åt oss, och fått höra att Bellatrix grävt ner drakägget någonstans på Elds-ön. Men det är gömt med en förtrollning. Först måste man hitta 3 gåtor, som även de är gömda. Bellatrix vekar ha lärt sig kluriga saker ur boken med trollformler som hon hittat. Gåtorna är gömda i närheten av en sifferax, ett tecken som ska sitta på träd. Peo har även lyckats ta en sifferax-kodtavla. Vi får den, samt en sabel som ska användas att mäta med. Ok då har vi ett uppdrag. Så bra att Peo var här. Vi lämnar Röda draken en stund, hon lägger sig vid källan för att vila. Nu börjar jakten på sifferaxer. En grupp i taget får gå först.



Det går bra att hitta första sifferaxen. Nu måste vi hitta samma symbol på kodtavlan för att veta hur många sabel-längder vi ska mäta. Där kan vi sedan gräva efter en gåta.



Vi letar vidare, samtidigt som vi också spanar efter fällor. Vi förstår att Bellatrix gör allt för att stoppa de som försöker något här på ön. Jodå vi ser "svarta krysset" men den klarar barnen snabbt genom att slänga sig på marken två och två som ett kryss. Yes! Inget larm går till Bellatrix och vi kan fortsätta. Vi hittar den andra sifferaxen, så det blir till att mäta och gräva igen, nu är det en annan grupps tur. De hittar den andra gåtan, som vi lägger i vår korg. Nu närmar vi oss tätare skog som ser lite mystisk ut. Vi stannar till, det står **Mörka skogen** på en skylt. Men här kan man inte gå över gränsen in i den mörka skogen utan att först lösa en förtrollning som Bellatrix tydligen också lagt här. I en stubbe ligger det röda stenar som ska läggas i storleksordning på en rad, just på gränsen som vi ser markerad. Man ska tillsammans räkna dem framlänges och baklänges.. Ok det fixar barnen.



Det känns lite mystiskt därinne i Mörka skogen, men det finns snitslar att följa som tur är. Draken sa att Bellatrix och hennes gäng haft fest där en hel natt och det ser vi för de har skräpat ner. Vi går vidare för att leta efter Röda drakens koja som den sa skulle finnas här, när vi plötsligt ser en fälla igen. "svarta masten" är det denna gången och då ska alla ställa sig spikraka samtidigt. Det fixar Sagohjältarna. Puuh! Nu ser vi en koja som vi smyger fram emot, den verkar vara tom. Röda draken bad oss att hämta glödande kol som behövs för att tända fyren på ön. Någon väldigt modig vågar smyga in i kojans för att hämta kolet.



Vi tar med det röda kolet, och så hittar vi den tredje och sista sifferaxen. Den sista gruppens uppgift blir nu att mäta och gräva. Hej och hå vad bra det går. Man blir ju lite nervös att vi ska gräva på fel ställe, men tänk att vi hittar den sista gåtan också. Wow! Nu vill vi skynda till Röda draken för att berätta.



Röda draken blir glad över kolet, nu kan den tända fyren som vanligt nästa gång det blir fullmåne. Men åh vad hon är ledsen och saknar sitt ägg. Hon är rädd att det ska kläckas och att den lilla drakungen kommer ut i världen utan att ha sin mamma. Så hemskt! Vi vet inte ännu hur vi ska hitta platsen där ägget är gömt, men Peo sa att vi måste lösa gåtorna för att få reda på det. Att hon ska vara så klurig med sina förtrollningar den där elaka piratkvinnan. Ja ja vi får komma tillbaka när vi löst gåtorna. Vi vinkar farväl till Röda draken för den här gången.